1. Historie výpočetní techniky, využití výpočetní techniky v praxi, Von Neumannova koncepce počítače.

Mobilní telefony se zaměřením na Smartphone, OS, mobilní internet, wifi, možnosti instalace aplikací.

1. Hardware/software, základní jednotky informatiky, typy počítačů.  
   Základní jednotka počítače a její obsah.
2. Zásady bezpečnosti práce s počítačem, ergonomie práce na počítači, RSI.

Zabezpečení dat, možnosti šifrování, registrace domény, elektronický podpis, MojeID.

1. Operační systémy, interface, souborový systém, multitasting, bootování.

Průzkumník ve Windows, externí správci souborů.

1. Stromová struktura, Údržba dat na disku, vyčištění disku, defragmentace, zásady ukládání a zálohování. Tabulkové procesory
2. Základní aplikace Windows, programy a programové balíky pro Windows. Textové editory
3. Digitální fotografie, pořízení a zpracování digitální fotografie. Video, programy na zpracování videa, nejčastější uživatelské, formáty souborů, publikování videí.
4. Počítačové hry, historie, druhy, platformy, využití, umělá inteligence. Záznamová media.
5. Externí zařízení počítače. Vlastnosti dokumentu, gramatika, pravopis, typografická pravidla.
6. Tiskárny. Formátování obsáhlého dokumentu.
7. Internet. WWW stránka, možnosti vyhledávání a ukládání dat, autorské právo.
8. E-mail, další služby internetu. Sociální sítě. Cloudové služby.
9. Algoritmus, vlastnosti algoritmu, druhy algoritmu, možnosti zápisu algoritmu.  
   Základy HTML jazyka, tvorba stránek pomocí HTML.
10. Ochrana počítače před viry, počítačové viry a jiné hrozby, antivirové programy. MS ACCESS.
11. Počítačová grafika. Další funkce tabulkového procesoru, grafy, kontingenční tabulka.
12. Počítačové sítě, topologie a architektura počítačové sítě. Hromadná korespondence.
13. Databáze, jejich využití v praxi, typy objektů, návrh databáze.   
    Komprimace a dekomprimace dat, práce s archivy souborů, komprimační programy.
14. Prezentace, prezentační manažery, zásady dobré prezentace, použití interaktivních nástrojů, barvy a design v prezentaci. Možnosti tisku prezentace.
15. Informační systémy. Multimedia. Tisk v tabulkovém procesoru.
16. Přenosné počítače a jejich využití. Vývojové diagramy, symboly vývojových diagramů, význam a použití.